Dungeons&Dragons 3.5e® セラブラント・オヴ・シャーレス呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック』 (PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『~の種族(Ro…)』、『~・ワールドガイド(…CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サプリメントに収録)』(〇)

CDS:PE 〈http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/〉 Presented by {Spellcaster.jp} (Spelllist v2.10) 〈2008年6月刊行分まで〉

「'」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「〔〕」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 1lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1]	/;1/1]
死霊術	コーズ·フィアー lv	:1 PHB, Co	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志·不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチ	<u></u> 1体	
グレ 金型 1/11	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4	ラウンドの間、恐れ	ι状態(PHB p303)となる。た	:だし、セーヴ	に成功した場合、上記の効果の	D代わりに、1ラウンドの間、怯えり	・ 態(PHB p303)となる。(こ	の呪文は、リムー	ヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)	[3.5e]	
心術	コンフュージョン, レッサー lv	:1 PHB p22	7 音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
ACA-MA	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、	混乱状態(PHB	p305)となり、自身の行動	を決定できた	い(本文参照)。	•	•			[3.5e]	
心術	スリープ lv	:1 PHB p24	4 音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志·無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発		
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャー	-は、睡眠状態と	ょる。この呪文は、4HDぶんの	クリーチャーを	・目標にする(HDの低いものから ・	順番)。なお、眠っているクリーチャ 	ァーは無防備状態(PHB p15	1)であるが、1回の	の標準アクションによって起こすことができる。 	[3.5e]	
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター lv	:1 PHB p24	6 音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/Iv	意志·無効	可	[目標] クリーチャー1体	,	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、う	つ伏せに倒れる。こ	この状態のクリーチャーは、アク	ションをとること	ができない。なお、この呪文は、【	知力】が2以下のクリーチャーには作	作用しない。また、術者とクリー	チャー種別が異な	よる目標は、このセーヴに+4のボーナスを得る。	[3.5e]	
心術	チャーム・パースン lv	:1 PHB p24	8 音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志·無効	可	[目標] 人型生物1体		
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する	態度が"友好的(Pl	⊮ p71)"以上となる(術者またに	はその一行から	何らかの脅威を受けている場合、こ	このセーヴに+5される)。 ただし、 この -	目標が普通の状態ではしない。	ことをさせる場合、	対抗【魅力】判定に成功しなければならない。	[3.5e]	
心術	デイズ lv	:1 PHB p25	0 音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志·無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、	幻惑状態(PHB	p305)となる。		-					[3.5e]	
幻術	ディスガイズ・セルフ lv	:1 PHB p25	0 音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志·看破(遣取)	不可	[目標] 術者		
H3	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によっ	、何らかの身体	的特徴を隠したり、武器を他	也のものに見せ	せかけたり、任意の身体的特徴	数を付け加えることができる。 また 	と、この呪文を変装するため	かに使用した場合	a、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。 	[3.5e]	
心術	ヒプノティズム lv	:1 PHB, Co	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体	をとっても30ftの)距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪	文は、2d4HDぶんの	クリーチャーを目標にする(HDの低	いものから順番;	セーヴ難易度は本文参照)。ただし、	視覚と聴覚の両方を持たない相手は、	この呪文の目標にならない。なお、	このセーヴに失敗し	た相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。	[3.5e]	
心術	ララバイ lv	:1 PHB p29	3 音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志·無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生き	きているクリー	チャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、うと	うととして不注意	になる。 このことによって、〈 	聞き耳〉と〈神	規認〉判定に一5のペナルテ	ィを受ける。また、この目標は、	睡眠効果(スリープ呪文な	など)に対する意	志セーヴにー2のペナルティを受ける。 	[3.5e]	
占術	リード・マジック lv	:1 PHB p29	3 音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、呪文書,魔法のスクロール,文字などを、1分につき1ページぶん	の文章量まで解読でき	る(日本語にして約750文字; この解	記読後には、この 明	R文は不要)。また、術者は、〈呪文学〉: 	判定によって、グリフ呪文およびシンボル呀 -	アンスを識別できる(本文参照)。 さらに	こ、ウィザードは、呪文	書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。	[3.5e]	
防御術	リムーヴ・フィアー lv	:1 PHB p29	6 音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体を		の距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセ	ーヴに+4の士	えボーナスを得る。また、す 	でに[恐怖]	効果を受けている場合、それ	∟は一時的に抑止される。(この 	・呪文は、コーズ・フィアー!	呪文を相殺し、兌	解呪する。) 	[3.5e]	
心術	レイ・オヴ・ホープ lv	:1 BoED p1	1 音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/Iv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体	は、強い希望を	持つ。このことによって、攻	撃ロール,セ	一ヴ,技能判定,能力値判別	定に+2の士気ボーナスを得る	。(この呪文は、ソロウ呪え	た(BoVD p97)を	相殺し、解呪する。)	[3.5e]	
系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv	●照	横成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2h	v;1/2]
7,46				1標準			- ,		<u> </u>		71,723
変成術	1 - フルス・スノレンダー IV 目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て		S 音声、動作、物質	. 1251 1	接触	1分/1∨	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] O	(E) (O
		1		1	<u> </u>	I .	T	□(無事)		[3.56]	070
召喚術	1 一人・ペイン IV (治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、"苦痛	: 2 BoED p9	2.511	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]	
		<u> </u>		1	T	T			T		7.0/da==
心術	イレイション Iv 「精神作用」術者および、目標となった仲間は、意気	: 2 BoED p9		1標準 知事力1c+	80ft - 2のボーナスと 移動速度4	1ラウンド/Iv Nac + 5ftのボーナスを得る	意志・無効(無害)	可(無害) PHR n77参照)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ft	の拡散内の全 [*] [3.5e]	この仲間
				1	T	T				[0.06]	
心術		:2 PHB p21			中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可"非末权的"以下の5	[目標] クリーチャー何体でも	[3.5e]	-
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るなどの	竹馴を行わなげれば	ょりない。この日標は、何者に汪日す	るCどもI−、俯首I	-×19 の態度か 反好的 以上となる。7	S/SU、Mi有の理族,何有か信仰する神格	,何有か所偶する組織などに対して	、非友好的 以下の目	は保は、このセーリに十4のホーナ人を侍る(本父参照)。	[3.5e]	$oxed{oxed}$

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv	/;2/2]
亦出作	オルター・セルフ lv::	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
変成術	- (ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内	Jの、1HD/Iv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。	また、(ポリモー)	フ)効果では変化しない部分に加えて、	I 能力値,クラス・レベル,基本攻撃ボーナ)	ス, 基本セーヴ, クラス能力, 変則的	的能力以外の特殊攻	撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。	[3.5e]	
.N. 48c	カーム・エモーションズ lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志·無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのク	 ルーチャー	
心術	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外のエ	女撃的な行動を行	うことができない。また、この	目標は、[恐怖	+ 市]効果,"激怒"の能力,混乱ね	大態, 士気ボーナス, "勇気鼓舞σ	・呪歌"などが抑止される。た	だし、攻撃やダメ-	→ ージを受けた目標からは、この呪文が終了する。	[3.5e]	
変成術	キャッツ・グレイス lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
麦以 加	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかて	調和のとれた動	きができるようになり、【敏	捷力】に+4	4の強化ボーナスを得る。					[3.5e]	
心術	サジェスチョン lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
מוקיטי	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1~2文程度	の示唆1つに従う(こ	- これが適切である場合、DM≌	判断でセーヴに	- 2程度のペナルティを与えて	・ もよい)。ただし、明確にこの目標の	害となる行動を示唆した場合、	何の効果もない。	また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。	[3.5e]	
死霊術	スケアー lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志·不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体	ぶをとっても30fta	D距離内
7C302 PIN	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を引	をける。「セーヴ不可	「で5HD以下の相手、および	6HD以上のセ	:ーヴに失敗した相手:1d4ラウン	ドの間、恐れ状態(PHB p303)となる	る」,「6HD以上のセーヴに成:	功した相手:1ラウン	ンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。	[3.5e]	
占術	タンズ lv:2	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志·無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
III PIII	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し	、話すことができる	ようになる。 このことによって	、同時に複数	めの言語を理解できるが、同時に	複数の言語で喋ることはできない	。また、この目標の声を聞くこ	とができる相手は	、この目標が喋っている内容を理解する。	[3.5e]	
心術	デイズ·モンスター lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志·無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体		
·O· pig	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻]惑状態(PHB p3	05)となる。							[3.5e]	
占術	ディテクト・ソウツ lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志·無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる	、円錐形の放	対
H F19	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上	の意識を持つ精神)が存	存在するか否か」,「2ラウンド目:思 -	見考が存在する数	なと、それぞれの【知力】値(【知力】が20 	â以上の相手が存在する場合、本文参照) ・	」,「3ラウンド目:選択した思考1つ	の表面的思考(セーヴ	た成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 	[3.5e]	
幻術	ヒプノティック・パターン lv:2	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志·無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
~ Pis	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、	多彩な光に包まれ	u、恍惚状態(PHB p305)となる。この	D呪文は、2d4HD+1HD/N	r(最大+10HD)ぶんのクリー	チャーを目標にする。ただ	し、視覚を持た	ない相手は、この呪文の目標にならない。	[3.5e]	
心術	ヒロイズム lv:2	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偽	大な勇気と高い	士気によって、攻撃ロー	ル, セーヴ,	技能判定に+2の士気ボー	ナスを得る。 				[3.5e]	
心術	フェイレネイルズ·ヒム lv:2	BoED p106	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志·無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体/lv		
	(強制)[善、精神作用] 術者は、讃美歌を奏でる。目標	となったクリーチ	ャーは、その精神が曇り、	機会攻撃を	· 行うことができない。ただし、 	この音楽を聴くことができない	クリーチャー(聴覚喪失状	態などを含む)	ま、この呪文の影響を受けない。 	[3.5e]	
心術	ホールド・パースン lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/Iv(解除可)	意志·無効	可	[目標] 人型生物1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる	。このことによって、	無防備状態(PHB p151)と	なり、精神的	なアクションしか行うことができな 	:い。なお、この目標は、1ラウンドに -	つき1回、開放されるための	再セーヴを行うこと	とができる(1回の全ラウンド・アクション)。	[3.5e]	
心術	ヨウク·オヴ·マーシィ lv::	BoED p109	音声、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/Iv	意志·無効	不可	[目標] 4HD+1HD/Iv以下のクリーチ		
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、慈悲深く	戦うように強制される 	。このことによって、非致傷ダ	メージを用いて	のみ攻撃を行い(PHB p144)、ダン	メージを与える呪文や擬似呪文能力:	を使用せず、とどめの一撃を行	わない。[禁欲構月	成要素:8時間の生きている相手のダメージ] 	[3.5e]	
心術		PHB p297	音声、動作	1標準		精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2)距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と	【耐久力】に+2の:	士気ボーナスと、意志セー	ヴに+1の士	気ボーナス、およびACにー2の	のペナルティを受ける。 なお、 バー	-バリアンの"激怒"の能力と	は異なり、この効	果が終了しても、疲労状態となることはない。	[3.5e]	
系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 3lv	◆照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3]	/;1/2]
	ウォークライ lv:	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
心術	(強制)[精神作用] 術者は、鬨の声を上げる。このことに	·					75 E M/73	.,,		[3.5e]	
	ギアス, レッサー lv:3	B PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志·無効	可	[目標] 7HD以下の生きているクリーチ	 -ャー1体	
心術	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体	 に命令1つを与える。こ	Lの命令は、自殺的なものであ	ったり、確実なす	I Eをもたらすものであってはならない。	I この目標は、24時間を通じて命令に行	といった場合、その24時間名	毎に、全ての能力値	Ⅰ にー2のペナルティを受ける(ー8まで累積する)。	[3.5e]	
	グッド・ホープ lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体	Fをとっても30fti	の距離内
心術	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い	 希望を受け、攻撃	L ロール, 武器のダメージ	ロール, セー	ュ −ヴ, 技能判定, 能力値判定	L Eに+2の士気ボーナスを得る。	(この呪文は、クラッシン	グ・ディスペア呀	 記文を相殺し、解呪する。)	[3.5e]	
.S. 48-	クラッシング・ディスペア lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志·無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリー	 ーチャー	
心術	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い	色望を感じ、攻撃	ー ロール, 武器のダメージ・	ロール, セー	_ -ヴ, 技能判定, 能力値判定	 に一2の士気ペナルティを受	ける。(この呪文は、グッド・	ホープ呪文を相	 殺し、解呪する。)	[3.5e]	

	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 3lv	\$ III	構成要素	Sta Mile	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;2/2]
术机				発動						[314,2/2]
変成術		PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標]術者	
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う〈はったり〉判定に -	+30のボーナスを	得る。また、「術者の嘘を見る	破る効果」,「彳	析者に真実を話すことを強制する 	効果」などの使用者は、術者レベル	判定(難易度15+1/lv)が』	必要となる。ただし、	フェイント,隙を作る,符丁に対しては作用しない。	[3.5e]
心術	コンフュージョン lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/Iv	意志·無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリ	Jーチャー
- O- PIS	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(Pl	-B p305)となり、É	目身の行動を決定できない	(本文参照)。	また、混乱状態の目標が攻撃を	受け、次の自身のターンまで混乱	状態が続いていた場合、自	動的に攻撃を加え	た相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。	[3.5e]
変成術	スロー lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志·無効	可	[目標] クリーチャー1体/Iv、どの2体をとっ	っても30ftの距離内
久州門	この目標は、"減速状態"となる。このことによって、近接攻撃ロール、AC,反反	ヴにー1のペナル	ンティを受け、移動速度が1/2とな	る。また、自身の	ターンの間に、「1回の標準アクション」に	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	うことができない。(スロー呪文は、	ヘイスト呪文を相殺し	、解呪する; "滅速状態"は、"加速状態"を抑止する。)	[3.5e]
心術	チャーム・モンスター lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
(C) 1(I)	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する	態度が"友好的(PHF	3 p71)"以上となる(術者また	- -はその一行か	ら何らかの脅威を受けている場合	、このセーヴに+5される)。 ただし、こ	の目標が普通の状態ではしな	いことをさせる場合、	対抗【魅力】判定に成功しなければならない。	[3.5e]
心術	ディープ・スランバー lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志·無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
心ฑ	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは	よ、睡眠状態となる	。この呪文は、10HDぶんの	Dクリーチャー:	を目標にする(HDの低いものか)	ら順番)。なお、眠っているクリーチ	ャーは無防備状態(PHB p1	51)であるが、1回	の標準アクションによって起こすことができる。	[3.5e]
元 第 4c	フィアー lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/Ivまたは1ラウンド	意志·不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生き	そているクリーチャー
死霊術	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド	/Ivの間、恐慌状	t 態(PHB p304)となる。た	だし、セーヴ	_ に成功した場合、1ラウンドの「	■ 間、怯え状態(PHB p303)となる	。なお、恐慌状態のクリー	チャーが追い詰ん	められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。	[3.5e]
77 n/2 Ale	リフレッシュメント lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志·無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20f	tの爆発
召喚術	(治癒)[善]〔正〕 術者および、この範囲内にいるクリーチ	 Fャーは、非致傷	L ダメージが全て取り除か	れる(飢え,	▲ 渇き,非致傷攻撃などによる	L				[3.5e]
			·	Т	T	·			T	
系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 4lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/1]
系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 4lv サジェスチョン, マス lv:4		構成要素 音声、物質	発動 1標準	1	持続時間 1時間/lvまたはチャージ消費	セーヴ 意志· 無効	呪文抵抗 可	目標/効果/効果範囲 [目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体を	
系統 心術		PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体を	
	サジェスチョン, マス lv:4	PHB p227 R竣1つに従う(これが	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志·無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体を	とっても30ftの距離内
系統 心術	サジェスチョン, マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示	PHB p227 F竣1つに従う(これが PHB, CoC	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作	1標準 fでセーヴにー 1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効	可 の効果もない。ま <i>た</i> 可	[目標] 生きているクリーチャー1体/Iv、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。	とっても30ftの距離内
心術	サジェスチョン, マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与える	PHB p227 F竣1つに従う(これが PHB, CoC	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作	1標準 fでセーヴにー 1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効	可 の効果もない。ま <i>た</i> 可	[目標] 生きているクリーチャー1体/Iv、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。	をとっても30ftの距離内 [3.5e]
	サジェスチョン, マス lv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン lv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与える	PHB p227 F wg1つに従う(これが) PHB, CoC こことができる(変更は11) BoED p107	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション: 自殺的な命	1標準 fでセーヴにー 1ラウンド 令は無視される)	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、料	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/IV 静準集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV	意志・無効 なる行動を示唆した場合、何 意志・無効 できる(本文参照)。ただし、性質になし	可 の効果もない。また 可 反する命令を受けた目	[目標] 生きているクリーチャー1体/IV、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体 標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。	をとっても30ftの距離内 [3.5e]
心術変成術	サジェスチョン, マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存]目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標I体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるプラインディング・ビューティ Iv:4	PHB p227 中 PHB p227 中 PHB, CoC ことができる(変更は11 BOED p107 他のクリーチャーは、術	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション: 自殺的な命	1標準 fでセーヴにー 1ラウンド 令は無視される)	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、料	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/IV 静準集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV	意志・無効 なる行動を示唆した場合、何 意志・無効 できる(本文参照)。ただし、性質になし	可 の効果もない。また 可 反する命令を受けた目	[目標] 生きているクリーチャー1体/Iv、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体 標は、+2のポーナスで再セーヴを行うことができる。	Eとつても30ftの距離内 [3.5e]
心術	サジェスチョン、マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるプラインディング・ビューティ Iv:4 [善] 術者は、フェイの肉体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいる析	PHB p227 PHB p227 PHB, CoC PHB, CoC PHB, CoC PHB PHB PHB PHB PHB PHB PHB PHB PHB P276	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション: 自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的な	1標準 1ラウンド 令は無視される) 1標準 な盲目状態となる	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、料 自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/IV 湯神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV リー・アクションによって、この盲目効果を抑 瞬間	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効 意志・無効 できる(本文参照)。ただし、性質になし なし か止または再開できる(この場合でも	可の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし ら、肉体的な美しさは変	[目標] 生きているクリーチャー1体/Iv、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 代しない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/Iv、どの2体をとっ	Eとつても30ftの距離内 [3.5e]
心術 変成術 防御術	サジェスチョン,マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるプラインディング・ビューティ Iv:4 (善) 術者は、フェイの肉体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいるがプレイク・エンチャントメント Iv:4 術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効	PHB p227 PHB p227 PHB, CoC PHB, CoC PHB, CoC PHB PHB PHB PHB PHB PHB PHB PHB PHB P276	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション: 自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的な	1標準 1ラウンド 令は無視される) 1標準 な盲目状態となる	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、料 自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/IV 湯神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV リー・アクションによって、この盲目効果を抑 瞬間	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効 意志・無効 できる(本文参照)。ただし、性質になし なし か止または再開できる(この場合でも	可の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし ら、肉体的な美しさは変	[目標] 生きているクリーチャー1体/Iv、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 代しない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/Iv、どの2体をとっ	Eとつても30ftの距離内 [3.5e]
心術変成術	サジェスチョン,マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるプラインディング・ビューティ Iv:4 (善) 術者は、フェイの肉体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいるがプレイク・エンチャントメント Iv:4 術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効	PHB p227 で PHB, CoC にとができる(変更は11 BoED p107 他のクリーチャーは、術 PHB p276 か果1つにつき、解呪判 PHB p284	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション:自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的な 音声、動作 関定1回を行う(1d20+1/lv(最	1標準 1ラウンド 合は無視される) 1標準 な盲目状態となる 1分 大+15); 難易	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、精 自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv) 度11+その効果の術者レベル: 呪い 中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/IV 諸神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV リー・アクションによって、この盲目効果を担 瞬間 のアイテムは難易度25)。また、この呪ぶ 1ラウンド/IV(解除可)	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効できる(本文参照)。ただし、性質になしいまたは再開できる(この場合です不可(無害)では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、	可の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし た、肉体的な美しさは変 不可(無害) は解呪できない、5レ	[目標] 生きているクリーチャー1体/IV、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 [化しない)。 [禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/IV、どの2体をとつベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。	Eとつても30ftの距離内 [3.5e]
心術 変成術 防御術	サジェスチョン、マス Iv: 4 (強制) [精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv: 4 (強制) [精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるブラインディング・ビューティ Iv: 4 [善] 術者は、フェイの肉体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいるがプレイク・エンチャントメント Iv: 4 術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効ホールド・モンスター Iv: 4	PHB p227 「ではつに従う(これが) PHB, CoC 「ことができる(変更は11 BoED p107 他のグリーチャーは、第3 PHB p276 か果1つにつき、解呪判 PHB p284 「このことによって、	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション:自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的な 音声、動作 関定1回を行う(1d20+1/lv(最	1標準 1ラウンド 合は無視される) 1標準 な盲目状態となる 1分 大+15); 難易	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、精 自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv) 度11+その効果の術者レベル: 呪い 中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/IV 諸神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV リー・アクションによって、この盲目効果を担 瞬間 のアイテムは難易度25)。また、この呪ぶ 1ラウンド/IV(解除可)	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効できる(本文参照)。ただし、性質になしいまたは再開できる(この場合です不可(無害)では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、ディスペル・マジック呪文では、	可の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし た、肉体的な美しさは変 不可(無害) は解呪できない、5レ	[目標] 生きているクリーチャー1体/IV、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 [化しない)。 [禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/IV、どの2体をとつベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。	[3.5e]
心術 変成術 防御術	サジェスチョン、マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるプラインディング・ビューティ Iv:4 (善) (満者は、フェイの肉体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいるが考され、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効ホールド・モンスター Iv:4 (強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。	PHB p227 PHB p227 PHB, CoC PHB, CoC PHB, CoC PHB p276 PHB p276 PHB p284 PHB p284 PHB p291	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション:自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的な 音声、動作 以定1回を行う(1d20+1/lv(最 音声、動作、物質 無防備状態(PHB p151)と 音声、動作	1標準 「でセーヴにー 1ラウンド 令は無視される) 1標準 な盲目状態となる 1分 大+15); 難易 1標準 なり、精神的	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、精自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv) 度11+その効果の術者レベル: 呪い 中距離(100ft+10ft/lv) なアクションしか行うことができな 近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/ vまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/ v 神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/ v リー・アクションによって、この盲目効果を抑 瞬間 のアイテムは難易度25)。また、この吸ぶ 1ラウンド/ v(解除可) こい。なお、この目標は、1ラウンドに 永続	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効できる(本文参照)。ただし、性質になしいまたは再開できる(この場合です不可(無害)では、ディスペル・マジック呪文で、意志・無効のき1回、開放されるための意志・無効	可 の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし 。、肉体的な美しさは変 不可(無害) は解呪できない、5レ 可 再セーヴを行うこと	[目標] 生きているクリーチャー1体/IV、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 にしない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/IV、どの2体をとつベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [目標] 生きているクリーチャー1体 にができる(1回の全ラウンド・アクション)。	[3.5e]
心術 変成術 防御術 心術	サジェスチョン、マス	PHB p227 「ではつに従う(これが) PHB, CoC ことができる(変更は11 BoED p107 他のクリーチャーは、新・ PHB p276 カ果1つにつき、解呪判 PHB p284 このことによって、 PHB p291 修正する(その修正時間)	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション:自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的な 音声、動作 以定1回を行う(1d20+1/lv(最 音声、動作、物質 無防備状態(PHB p151)と 音声、動作	1標準 「でセーヴにー 1ラウンド 令は無視される) 1標準 な盲目状態となる 1分 大+15); 難易 1標準 なり、精神的	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、精自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv) 度11+その効果の術者レベル: 呪い 中距離(100ft+10ft/lv) なアクションしか行うことができな 近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/ vまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の害とな 24時間/ v 神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/ v リー・アクションによって、この盲目効果を抑 瞬間 のアイテムは難易度25)。また、この吸ぶ 1ラウンド/ v(解除可) こい。なお、この目標は、1ラウンドに 永続	意志・無効なる行動を示唆した場合、何意志・無効できる(本文参照)。ただし、性質になしいまたは再開できる(この場合です不可(無害)では、ディスペル・マジック呪文で、意志・無効のき1回、開放されるための意志・無効	可 の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし 。、肉体的な美しさは変 不可(無害) は解呪できない、5レ 可 再セーヴを行うこと	[目標] 生きているクリーチャー1体/IV、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 にしない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/IV、どの2体をとつベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [目標] 生きているクリーチャー1体 にができる(1回の全ラウンド・アクション)。	[3.5e] [
心術 変成術 防御術 心術	サジェスチョン,マス Iv:4 (強制)[精神作用、言語依存]目標は、術者の1~2文程度の示ドミネイト・パースン Iv:4 (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えるプラインディング・ビューティ Iv:4 (番割) 「精神作用」 (水土の内体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいるがあません。この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効ホールド・モンスター Iv:4 (強制) 「精神作用」 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。モディファイ・メモリィ Iv:4 (強制) 「精神作用」 術者は、目標1体の精神に入り込み、その記憶を5分まで	PHB p227 PHB, CoC PHB, CoC PHB, CoC PHB, CoC PHB, P276 PHB p276 PHB p284 PHB p284 PHB p291 PHB p291 PHB p298 PHB p298	音声、物質 が適切である場合、DM判断 音声、動作 回の移動アクション:自殺的な命 音声、動作、禁欲 者の姿を直接見た場合、永続的が 音声、動作、物質 無防備状態(PHB p151)と 音声、動作 間と同じだけが、追加の発動時間 音声、動作、物質、焦点	1標準 「でセーヴにー 1ラウンド 令は無視される) 1標準 な盲目状態となる 1分 大+15); 難易 1標準 なり、精神的 1ラウンド となる)。この方法	中距離(100ft+10ft/lv) 2程度のペナルティを与えてもより 近距離(25ft+5ft/2lv) 。また、この目標の状態を知覚でき、精 自身 (頑健・無効)。また、術者は、1回のフ 近距離(25ft+5ft/2lv) 東11+その効果の術者レベル: 呪い 中距離(100ft+10ft/lv) なアクションしか行うことができな 近距離(25ft+5ft/2lv) すで、「実際に体験した物事の記憶」に対 中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/IVまたはチャージ消費 ハ)。ただし、明確にこの目標の書とな 24時間/IV 神集中によって、この目標の知覚を感覚で 1ラウンド/IV リー・アクションによって、この盲目効果を抑 瞬間 のアイテムは難易度25)。また、この呪が 1ラウンド/IV(解除可) ない。なお、この目標は、1ラウンドに 永続 れて、完全に忘れさせたり、完全に思い出 精神集中(中断可)+1ラウンド/IV(解除可)	意志・無効 なる行動を示唆した場合、何意志・無効 さる行動を示唆した場合、何意志・無効 さきる(本文参照)。ただし、性質になし しままたは再開できる(この場合です 不可(無害) なは、ディスペル・マジック呪文では意志・無効 つき1回、開放されるための意志・無効 させたり、細部に修正を加えること	可の効果もない。また 可 反する命令を受けた目 なし 5、肉体的な美しさは変 不可(無害) は解呪できない、5レ 可 再セーヴを行うこと 可 ができる。また、「実際	[目標] 生きているクリーチャー1体/IV、どの2体を、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [目標] 人型生物1体 標は、+2のボーナスで再セーヴを行うことができる。 [目標] 術者 だいない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [目標] クリーチャー1体/IV、どの2体をとつベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [目標] 生きているクリーチャー1体 ができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [目標] 生きているクリーチャー1体 には体験しなかった物事の記憶」を植えつけることができる。 [効果範囲] 半径20ftの拡散	[3.5e] [

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文		無	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/	効果範囲
系統	呪文名	lv.	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
术机	(副系統)[補足説明] 効果概略	ı			<u>'</u>		1	1	•	1	[対応]
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
까바	(副系統)[補足説明] 効果概略				•			•	•	•	[対応]
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
> > > > >	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略						T	1			[対応]
系統		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略						<u> </u>	T		T	[対応]
系統	70111	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	. 1	/	(# b = ±			11.71-1				[対応]
系統	7 1 1	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	F-L
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1	4 177	# 4 = = =	5V, ∓L	DE ÷L	++ /+ n+ 88	1. 48			[対応]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	IV	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[7/1/[7]
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	IV	参照	伸 似 安 糸	光到	卢	14 000 时间	<u>[-</u> .)	坑又抵抗	[日标/ 刈朱/ 刈未軋曲]	[対応]
		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	FV11/0.7
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	1.4	9 m	情がメス) (L ±0)	少 一門匠	נפן ניאטעוי ניינ		-96×1850	[日际/ 从木/ 从木毛四]	[対応]
		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略								, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		[対応]
-4	呪文名	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	Į.			<u> </u>		l .				[対応]
系統	呪文名	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
术机	(副系統)[補足説明] 効果概略		1		•			•	•		[対応]
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
> < 1 51	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	777 1 1	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
711100	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略				1		1	T		T	[対応]
系統		V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	. 1	/> ==	1# D = +	7	pp det	14 67 - 1				[対応]
系統	77117	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	. 1	A 177	1# 15	274. 2F.1	n= ±11	14 /4 -4	1 15			[対応]
系統		lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 1lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効	果範囲
	呢文名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		1			1	1	l	1	[対応]
系統	吸文名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
> < 1 >0	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呢文名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	<u> </u>	1			T	T			[対応]
系統	呢文名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	1
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効:	果範囲
77 kh	呪文名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略					1	1	1	1	[対応]
系統	呪文名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
71<1196	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	T	1				T		1	[対応]
系統	吸文名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	1
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 3lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効	果範囲
	呪文名 lv:3	少照 参照	構成要素 構成要素	発動 発動	距離	持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効 [目標/効果/効果範囲]	果範囲
系統系統		参照		発動	距離			呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	果範囲 [対応]
	院文名 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 院文名 Iv:3			+				+		[対応]
系統	院文名 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略	参照	構成要素構成要素	発動	距離距離	持続時間持続時間	セーヴ		[目標/効果/効果範囲]	
系統	院文名 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統系統	V:3	参照参照	構成要素構成要素構成要素	発動発動	距離距離	持続時間持続時間持続時間	セーヴ セーヴ	明文抵抗 	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統系統	呪文名 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3	参照	構成要素構成要素	発動	距離距離	持続時間持続時間	セーヴ		[目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統系統系統系統	V:3	参照参照	構成要素構成要素構成要素	発動発動	距離距離	持続時間持続時間持続時間	セーヴ セーヴ	明文抵抗 	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統系統系統系統	呪文名 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3	参照参照	構成要素構成要素構成要素	発動発動	距離距離	持続時間持続時間持続時間	セーヴ セーヴ	明文抵抗 	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応]
系統 系統 系統	呪文名 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3	参照参照	構成要素構成要素構成要素構成要素	発動発動発動	距離距離距離	持続時間持続時間持続時間持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ	明文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応]
系統系統系統系統	呪文名 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3	参照参照	構成要素 構成要素 構成要素 構成要素	発動発動	距離距離距離	持続時間持続時間持続時間持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ	明文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応]
系統 系統 系統	呪文名 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 「副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 「國系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 4Iv IV:4 「副系統)[補足説明] 効果概略 IV:4	参照参照	構成要素 構成要素 構成要素 構成要素	発動発動	距離距離距離	持続時間持続時間持続時間持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ	明文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応]
系統 系統 系統 系統	呪文名 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4	参照 参照 参照 参照	構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素	発動 発動 発動 発動 発動 発動 発動	距離 距離 距離 距離 距離 距離 距離	持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応]
系統 系統 系統 系統	呪文名 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 4Iv Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4	参照 参照 参照 参照	構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素	発動 発動 発動 発動 発動 発動	距離 距離 距離 距離	持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応]
系統 系統 系統 系統	呪文名 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 4Iv Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4	参照 参照 参照 参照 参照	構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素	発動 発動 発動 発動 発動 発動 発動 発動	距離距離距離距離距離距離	持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応]
系統 系統 系統 系統	呪文名 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 IV:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:3 セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 4Iv Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4 (副系統)[補足説明] 効果概略 Iv:4	参照 参照 参照 参照	構成要素 構成要素 構成要素 構成要素 構成要素	発動 発動 発動 発動 発動 発動 発動	距離 距離 距離 距離 距離 距離 距離	持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ	呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗 呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲] [目標/効果/効果範囲]	[対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応] [対応]