Dungeons&Dragons 3.5e®
セラブラント・オヴ・シャーレス呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『エベロン(ECS, Sh, PGtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サプリメントに収録)』(○)

CDS：PE〈http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/〉 Presented by《Spellcaster.jp》(Spellist v2.10)(2008年6月刊行分まで)

「'」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲 [1lv;1/1]				
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体				
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]			
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。										[3.5e]			
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発				
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。										[3.5e]			
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーヴに+4のボーナスを得る。										[3.5e]			
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体				
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が"友好的(PHB p71)"以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーヴに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。										[3.5e]			
心術	デイズ	lv:1	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]			
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者				
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。										[3.5e]			
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーヴ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーヴに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。										[3.5e]			
心術	ララバイ	lv:1	PHB p293	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きているクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、うとうととして不注意になる。このことによって、〈聞き耳〉と〈視認〉判定に−5のペナルティを受ける。また、この目標は、睡眠効果(スリープ呪文など)に対する意志セーヴに−2のペナルティを受ける。										[3.5e]			
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者				
	術者は、呪文書, 魔法のスクロール, 文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。										[3.5e]			
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーヴに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]			
心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体				
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)を相殺し、解呪する。)										[3.5e]			

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲 [2lv;1/2]				
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	○	(F)	○
召喚術	イーズ・ペイン	lv:2	BoED p91	動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、"苦痛による効果"が無効化される(アングリィ・エイク呪文, シンボル・オヴ・ペイン呪文など)。ただし、ダメージを与え続ける効果に対しては、この呪文は何の効果もない(メルフス・アシッド・アロー呪文など)。										[3.5e]			
心術	イレイション	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての仲間				
	[精神作用] 術者および、目標となった仲間は、意気が盛んになる。このことによって、【筋力】と【敏捷力】に+2のボーナスと、移動速度全般に+5ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。										[3.5e]			
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも				
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が"友好的"以上となる。ただし、術者の種族, 術者が信仰する神格, 術者が所属する組織などに対して"非友好的"以下の目標は、このセーヴに+4のボーナスを得る(本文参照)。										[3.5e]			

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲　[2lv;2/2]	
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値，クラス・レベル，基本攻撃ボーナス，基本セーヴ，クラス能力，変則的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。										[3.5e]
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果，“激怒”の能力，混乱状態，士気ボーナス，”勇気鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。										[3.5e]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	サジェスチョン	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1～2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーヴに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。										[3.5e]
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーヴ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーヴに失敗した相手：1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」，「6HD以上のセーヴに成功した相手：1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。										[3.5e]
占術	タンズ	lv:2	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。										[3.5e]
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 6HD以下のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目：思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」，「2ラウンド目：思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」，「3ラウンド目：選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。										[3.5e]
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。										[3.5e]
心術	ヒロイズム	lv:2	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気と高い士気によって、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に+2の士気ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	フェイレネイルズ・ヒム	lv:2	BoED p106	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体/lv	
	(強制)[善、精神作用] 術者は、讃美歌を奏でる。目標となったクリーチャーは、その精神が曇り、機会攻撃を行うことができない。ただし、この音楽を聴くことができないクリーチャー(聴覚喪失状態などを含む)は、この呪文の影響を受けない。										[3.5e]
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーヴを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]
心術	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 4HD+1HD/lv以下のクリーチャー1体	
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、慈悲深く戦うように強制される。このことによって、非致傷ダメージを用いてのみ攻撃を行い(PHB p144)、ダメージを与える呪文や擬似呪文能力を使用せず、とどめの一撃を行わない。[禁欲構成要素：8時間の生きている相手のダメージ]										[3.5e]
心術	レイジ	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーヴに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、バーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。										[3.5e]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲　[3lv;1/2]	
心術	ウォークライ	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(強制)[精神作用] 術者は、鬨の声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d4ラウンドの間、戦慄状態(PHB p307)となる。										[3.5e]
心術	ギアス，レッサー	lv:3	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	[目標] 7HD以下の生きているクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、その24時間毎に、全ての能力値に-2のペナルティを受ける(-8まで累積する)。										[3.5e]
心術	グッド・ホープ	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール，武器のダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]
心術	クラッシング・ディスペア	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール，武器のダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)										[3.5e]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲　[3lv;2/2]
変成術	グリブネス	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に＋30のボーナスを得る。また、「術者の嘘を見破る効果」,「術者に真実を話すことを強制する効果」などの使用者は、術者レベル判定(難易度15＋1/lv)が必要となる。ただし、フェイント, 隙を作る, 符丁に対しては作用しない。									[3.5e]
心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									[3.5e]
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、近接攻撃ロール, AC, 反応セーヴに－1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」か「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイスト呪文を相殺し、解呪する; “減速状態”は、“加速状態”を抑止する。)									[3.5e]
心術	チャーム・モンスター	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーヴに＋5される)。ただし、この目標が普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。									[3.5e]
心術	ディープ・スランバー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									[3.5e]
死霊術	フィアー	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーヴに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。									[3.5e]
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、非致傷ダメージが全て取り除かれる(飢え, 渇き, 非致傷攻撃などによるものを含む)。									[3.5e]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲　[4lv;1/1]
心術	サジェスチョン, マス	lv:4	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1～2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーヴに－2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									[3.5e]
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft＋5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスで再セーヴを行うことができる。									[3.5e]
変成術	ブラインディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、フェイの肉体美を得る、このことによって、半径60ft以内にいる他のクリーチャーは、術者の姿を直接見た場合、永続的な盲目状態となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この盲目効果を抑止または再開できる(この場合でも、肉体的な美しさは変化しない)。[禁欲構成要素:24時間の性交]									[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術, 変成術, 石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20＋1/lv(最大＋15); 難易度11＋その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスペル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									[3.5e]
心術	ホールド・モンスター	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーヴを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]
心術	モディファイ・メモリィ	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft＋5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神に入り込み、その記憶を5分まで修正する(その修正時間と同じだけが、追加の発動時間となる)。この方法で、「実際に体験した物事の記憶」に対して、完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を植えつけることができる。									[3.5e]
幻術	レインボー・パターン	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	精神集中(中断可)＋1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、24HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、これらの目標は、この効果範囲を追って移動する(本文参照)。									[3.5e]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文　4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]